# (一)教學設計理念說明

本單元介紹現代藝術思潮-達達主義、超現實主義藝術,透過一系列改編蒙娜麗莎的藝術作品賞析,使學生了解後現代藝術思潮與其表現形式,並能運用 AR 數位技術將科技融入藝術表現形式中,再藉由手繪速寫虛擬角色的圖象,進行蒙娜麗莎圖像的重構,形成一種結合虛擬角色頭像、奇異的蒙娜麗莎圖像。

## (二)教學單元案例

<b>領域/科</b> 視覺		<b>劉藝術</b>		设計者	廖品蘭				
實施年		五年級		刻 なな 単ケ	共3節·120分鐘(本節為第一節)				
級				发용내의 전					
單元名 蒙娜		]麗莎的奇異畫像							
稱									
設計依據									
<u> </u>	主	視2-Ⅲ-1能發現藝術作品中	的		藝-E-A2				
現		構成要素與形式原理,並能表	達		認識設計式的思考,理解藝術實				
		自己的想法。		核心	踐的意義。				
學習內 容		視 E-Ⅲ-2 多元的媒材技法與創	訓						
		作表現類型		が良					
		視 A-Ⅲ-1 藝術語彙、形式原耳	里						
		與視覺美感							
實質內涵		無							
所融入		無							
之學	習								
重點	貼								
與其他領域/		資訊科技							
科目的連結									
教材來源		自編							
教學設備/資		電腦設備、投影機、歐普藝術簡報、彩畫畫具							
源									
	目施级元偁 學 實 所之 性目坏 年 名 學 質 類 影學 質 剛學 質 領 類 源	目施级元偁 學 實 所之 他的來 一	田田		表				

## 學習目標

目標 1:能認識達達藝術、超現實主義藝術的作品形式風格。

目標 2:能了解一系列改編版「蒙娜麗莎」作品風格與其創作原理。

目標 3:能結合虛擬角色頭像創作具有超現實主義藝術風格的蒙娜麗莎。

教學活動設計							
教學活動內容及實施方式			備註				
壹、準備活動 D	介紹從 1919 年杜象 Marcel Duchamp「留著鬍子的蒙娜麗莎」開始,藝術創作者所啟動的一系列對蒙娜麗莎的改造行動。	5"	簡報				
貳、發展活動							
一、從達達主義轉向超現實主義: (一)達達主義(Dadaism)簡介:							
	達達主義一群詩人和畫家因不滿 大戰用機器殺人,心生悲觀的看 法,共同創造一種反抗性的藝術 運動叫著「達達」(Dada)。藝 術表現形式:從反傳統藝術的立 場上找尋新的藝術形式。	5"					
(二)超現實主義(surrealism)簡介							
	超現實主義是受達達主義影響 而產生的一個藝術流派,又稱「新達 達主義」。「超現實是追求想像力的 解脫」,其美學的主張是「令人驚訝 的才是美」、「藝術就是驚奇」。 超現實主義畫家:恩斯特 (M.Ernst, 1891~1976),代表作《喝雞尾酒的						
人》(1945,德國杜塞道夫美術館)							

(一)AR擴增實境的體驗(Facerig 軟體應用)



學生運用臉部追蹤辨識 APP (Facerig 軟體),進 行虛擬角色的臉部表情轉 變,體驗數位科技應用於 視覺藝術的效果。

(二)臉部表情速寫:學生進行虛擬角色的表情速寫。

三、創作「蒙娜麗莎的奇異畫像」

以超現實主義技法進行創作:將擴增實境的虛擬 角色進行臉部表情速寫,並整合於達文西的《蒙娜 麗莎》彩色複製圖上。









參、綜合活動:

- 1. 學生進行小組內作品分享
- 2. 各組推派優選作品進行全班公開分享

5"

### 參考資料:

馬曉翔、陳雲海(2016),當代藝術思潮。南京市:南京大學出版社。

### 附錄:

無

8"

12"